



Marc-Aurèle Gustin
& Gaël Brennenraedts



Julien
Philippart

Johnny Qui?

Nos autres jeux ici !



Règles de jeu

2 à 12 joueurs - 20 minutes - 12+ ans

Contenu

54 cartes :

- 49 cartes « Thèmes »
- 5 cartes « Joker »

But du jeu

Être le dernier joueur avec une carte en main

Mise en place

Mélangez les cartes et placez-les face cachée au milieu de la table. Chaque joueur pioche 4 cartes qu'il garde en main à l'abri des regards. Le joueur qui a le prénom qui ressemble le plus à Johnny débute la partie. Chaque joueur élimine ensuite une des 4 cartes reçues et la place sur le côté pour en garder 3 en main.

Déroulement du jeu

Le premier joueur retourne la première carte du paquet et la pose face visible. Il propose une combinaison Prénom + Nom qui correspond au thème demandé en utilisant le nom d'une personne connue avec un prénom qui n'est pas le sien.
Exemple : "Johnny Cabrel".

C'est ensuite au tour du joueur situé à sa gauche de donner une combinaison Prénom + Nom. Il doit donner une combinaison Prénom + Nom commençant par le prénom de « Cabrel », c'est-à-dire « Francis », Exemple : "Francis François" (Attention : le joueur doit rester dans le thème demandé).

C'est ensuite au tour du joueur suivant et ainsi de suite, jusqu'à ce qu'il ne reste qu'un seul joueur.

Élimination

Un joueur perd une carte de sa main s'il :

- donne une combinaison Prénom + Nom qui correspond réellement à une personne existante
Exemple : "Francis Lalanne", dans notre exemple "Cabrel".
- dépasse 10 secondes pour donner sa réponse (vous pouvez utiliser une application sur votre téléphone pour le minuteur)
- utilise un nom déjà cité dans la partie
- si au moins la moitié des joueurs ne connaissent pas le nom de la combinaison proposée (il faut donc s'adapter aux joueurs qui nous entourent).

Ce joueur prend alors une de ses cartes Thème en main, la pose sur la table et propose une nouvelle combinaison. Reprenez alors la partie normalement.

Lorsqu'un joueur n'a plus de carte en main et qu'il ne parvient pas à répondre au thème, il est alors éliminé.

La Carte Joker

Cette carte permet d'aller reprendre un thème déjà utilisé durant la partie.

Fin de la partie

La partie se termine lorsqu'il ne reste plus qu'un seul joueur avec au moins une carte en main.



Des questions sur les règles du jeu
ou sur nos produits ?

Cliquez ici !

Azao Games

