

Nos autres jeux ici !



Déroulement du jeu

Le joueur ayant participé à une soirée le plus récemment débute la partie. Il prend alors la carte 1^{er} joueur. Continuez ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.



Chacun à leur tour, les joueurs échangent une de leurs cartes avec l'une des 20 cartes disposées au centre de la table en respectant 2 règles simples :

Dans la version Face Games de Vermouth, incarnez un archéologue et tentez de retrouver les photos de vos amis enfouis dans la glace depuis des millénaires.

Attention cependant à ne pas trop noyer vos fouilles infructueuses dans l'alcool !

Règles de jeu

2 à 4 joueurs | 20 minutes | +16 ans

Contenu

41 cartes

But du jeu

Pour gagner la partie, soyez le premier à retrouver les 5 photos différentes.

Mise en place

Séparez les cartes en 2 tas : un avec les 20 verres vides et un avec les 20 cartes restantes. Mélangez chaque tas séparément.



Face Fouille



Face Verre vide



Face Photo

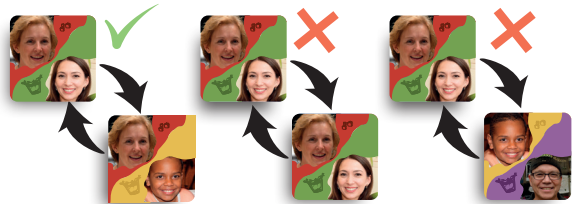
Distribuez 5 cartes «Verre vide» à chacun des joueurs. Les cartes en trop sont replacées dans la boîte.

Placez ensuite les 20 cartes côté « Fouille » sur la table en formant un rectangle de 5 cartes par 4. Les cartes doivent être placées Fouilles visibles.

Aucun joueur ne peut regarder les faces cachées des cartes placées au centre. Par contre, chaque joueur peut consulter les 2 faces de ses propres cartes.



1. La carte ne peut être échangée contre une carte dont la face fouille est identique (qui comporte les 2 mêmes photos).
2. Les cartes échangées doivent comporter une photo en commun.



Le joueur place sa carte face « Verre vide » à la place de la carte récupérée.

Seul le côté « Fouille » des cartes reste donc visible. Il place ensuite devant lui la carte qu'il a récupérée face visible.

Derrière une carte « Fouille » il y aura soit un mammouth correspondant à l'une des couleurs du côté « Fouille », soit un verre vide placé par un autre joueur.

Par exemple : derrière une carte Fouille verte et rouge, on peut trouver soit une photo avec un cadre vert, soit une photo avec un cadre rouge, soit un verre vide.



Remarque :

Lorsqu'un joueur a devant lui 2 photos dont le cadre est identique, il doit obligatoirement échanger l'une de ces cartes lors de son prochain tour.

Fin de partie

Dès qu'un joueur obtient les 5 photos différentes, on termine le tour de jeu pour que chaque joueur joue le même nombre de fois.

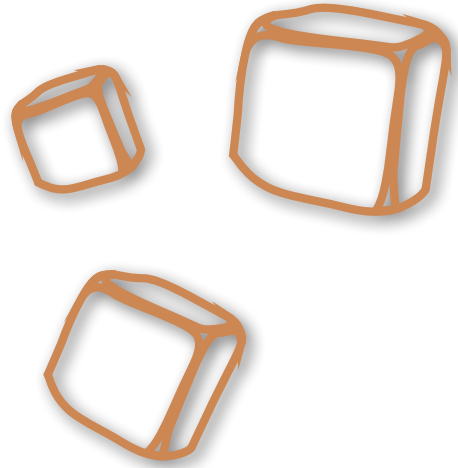
Une fois le tour terminé, on désigne alors le ou les explorateurs vainqueurs !

Verre vide

Chaque fois qu'un joueur trouve un verre vide lors de ses fouilles, il doit boire une gorgée de son nectar.

Veillez donc à préparer, en début de partie, la boisson de votre choix devant vous.

Attention, l'abus d'alcool est dangereux pour la santé. Explorez donc modérément et sans reprendre le volant !



Des questions sur les règles du jeu ou sur nos produits ?

Cliquez ici !

Azao Games

