

# NINJAAA TACK

Face Games

## Nos autres jeux ici !

Dans la version Face Games de Ninjaaa'Tack, communiquez avec votre coéquipier pour être les premiers à rassembler les photos de vos amis devenus Ninja !

## Règles de jeu

4 à 8 joueurs - 15 min. - 7+

## Contenu

- 32 cartes (8 familles de 4 cartes)
- 1 carte Gong

## But du jeu

Être la première équipe à marquer 3 points. Un point est marqué lorsqu'une équipe parvient à rassembler les 4 photos identiques d'une même personne. Pour rassembler ces cartes, les 2 joueurs doivent posséder à eux 2, les 4 cartes identiques. Lorsqu'un joueur pense que son équipe a rassemblé un groupe, il tape sur le gong en criant « Ninjaaa ! ».

## Mise en place

Les joueurs se mettent par 2 pour former leur équipe et se placent en quinconce autour de la table de manière à pouvoir se voir.

1. Prenez autant de familles de cartes qu'il y a de joueurs. Les autres cartes sont remises dans la boîte.

*Pour une partie à 4 joueurs, prenez 16 cartes (4x4)*

*Pour une partie à 6 joueurs, prenez 24 cartes (6x4)*

2. Placez le gong au centre de la table.
3. Mélangez les cartes et distribuez-en 4 face cachée à chaque joueur.



## Déroulement

À chaque tour, les joueurs vont choisir une carte, la placer devant eux et la faire passer simultanément face cachée à leur voisin de gauche.

Les joueurs observent leurs cartes et peuvent ensuite communiquer quelques secondes. Toute communication est permise. La communication peut être faite à n'importe quel moment de la partie.

Tout est permis, faire des gestes, des signes, etc.

Ensuite les joueurs choisissent une nouvelle carte et la font passer de la même façon et ainsi de suite. Lorsqu'un joueur pense que son équipe a rassemblé 4 photos d'une même personne, il peut taper sur le gong en criant :

## "Ninjaaa !"

Les joueurs révèlent alors chacun leurs cartes. Si l'équipe qui a frappé sur le gong a rassemblé un groupe, elle marque un point. Si l'équipe n'a pas rassemblé le groupe, alors elle perd un point.

On mélange ensuite toutes les cartes pour recommencer une nouvelle manche.

La partie se déroule de la même façon qu'à la mise en place.

## Remarque

- Il peut arriver que 2 groupes de photos soient réunis en même temps. Dans ce cas, l'équipe obtient 2 points.
- Si plusieurs joueurs tentent de taper sur le gong en même temps, on ne tiendra compte que du plus rapide.
- Utilisez le bloc-notes de votre téléphone pour marquer les points.



## Attaque

Toute communication est permise durant la partie. Mais si un joueur pense qu'une équipe adverse a pu rassembler 4 photos d'une même personne, il peut taper sur le gong et crier « Attaque ! » pour marquer le point à la place de ses adversaires.

Si une équipe adverse a un groupe rassemblé, alors ce joueur obtient un point pour son équipe.

Si le joueur s'est trompé et qu'aucune autre équipe n'a rassemblé un groupe, alors son équipe perd un point. Il est donc important de parvenir à communiquer sans se faire repérer.

### Remarque

- Si plusieurs groupes de photos adverses sont rassemblés, l'équipe obtient plusieurs points.

## Pénalité

Lorsqu'une équipe a fait une erreur en tapant sur le gong et qu'elle n'a aucun point, son équipe subit une pénalité.

Au tour suivant, son équipe devra rassembler 4 photos de la même personne dans la main d'un seul joueur pour pouvoir crier « Ninjaa ! » en tapant sur le gong.

## Fin de partie

La partie prend fin lorsqu'une équipe obtient 3 points.



## Variante joueurs impairs

Lorsque le nombre de joueurs est impair, à chaque manche, un joueur joue seul.

Prenez autant de groupes de photos qu'il y a de joueurs. À chaque manche, les équipes changent. Il faut décaler le joueur seul d'une chaise vers la gauche et adapter les équipes en fonction.

Chaque joueur récolte ses points individuellement et non plus en équipe. Lorsqu'une équipe gagne, chacun des joueurs de cette équipe obtient un point. Un joueur qui se trompe lors d'une attaque est le seul à perdre un point.

La partie prend fin lorsqu'un joueur obtient 3 points.

Le joueur seul joue de la même façon que les autres équipes mais doit réunir à lui seul un groupe de 3 cartes. Il peut également tenter des attaques.

Pour les autres points de règles, la partie se déroule de la même façon.



**Des questions sur les règles du jeu  
ou sur nos produits ?**

**Cliquez ici !**

**Azao Games**