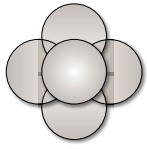


Table des matières



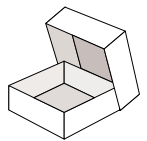
Recommandations de base

2



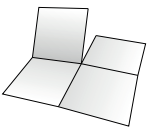
Cartes

4



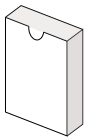
Boites

5



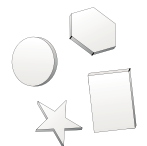
Plateaux

6



Étuis

7



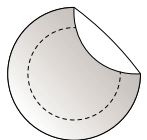
Punch/Jetons/Tuiles

8



Livrets

9



Stickers

10



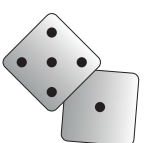
Flyers/Dépliants

11



Impressions 3D

12



Dés

13

Recommandations de base



Résolution

La résolution de l'image doit être de **300DPI** (pixels par pouce).



Format

Choisissez toujours d'enregistrer vos fichiers en **PDF**.



Traits de coupe

Veillez à **toujours retirer** tous les traits de coupe, annotations et autres gabarits de votre visuel.



Fond perdu

Lors de la création de vos fichiers, ajoutez **3mm** de fond perdu de chaque côté de l'image. Pour les plateaux et les boîtes, ajoutez **20mm** de fond perdu.

Exemple : Si le format final d'une carte est de 88x63 mm, préparez un fichier de 94x69mm.



Profil colorimétrique

Nous utilisons le profil **CMJN Coated Fogra 39**.

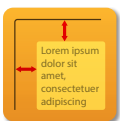
Conseil : pour obtenir une couleur noire profonde, composez-la à :

80% de cyan - 50% de magenta - 50% de jaune - 100% de noir



Vectorisation du texte

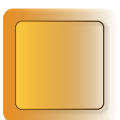
Lorsque votre fichier contient du texte, veillez à toujours le **vectoriser**.



Placement du texte

Veillez à ne placer aucun texte à moins de **4mm** des bords de votre format final.

Exemple : Si le format final d'une carte est de 88x63 mm, le texte devra se trouver dans une zone de 80x55mm.



Opacité 100%

Veillez à éviter le plus possible d'utiliser des **calques transparents**, ils peuvent ne pas être pris en compte par nos machines d'impressions.



Poids des fichiers

Des fichiers trop lourds peuvent générer des difficultés à l'impression.

Voici quelques conseils supplémentaires pour éviter de surcharger vos images :

1. N'enregistrez pas de fichier comportant des images pixellisées dans Illustrator ou Inkscape
2. Aplatissez les calques dans votre logiciel de création
3. Décochez l'option « Conserver les fonctions d'édition » si vous utilisez Photoshop
4. Si votre fichier est toujours trop lourd, diminuez la taille de votre document à l'échelle



Avertissements et conseils

L'équipe Azao vous rappelle que nous ne sommes pas responsables du contenu de vos fichiers, de vos illustrations et de votre mise en page. Merci de nous fournir des fichiers adaptés selon les recommandations de ce document afin que vos fichiers soient parfaitement utilisables.

Les couleurs du BAT peuvent différer selon les écrans et ne sont pas représentatives à 100 % des couleurs réelles à l'impression. Les couleurs peuvent également varier en fonction des différents papiers. Elles peuvent aussi varier d'un tirage à l'autre (par exemple en cas de réimpression).

Veuillez noter qu'un décalage (de +/- 1mm) à l'impression et à la coupe peut se produire, c'est pourquoi nous insistons sur le respect des marges internes et des fonds perdus. Vous devez donc tenir compte de ce décalage possible lors de la réception de votre commande.

La découpe de vos punchs est réalisée au laser pour de petites séries. Un dépôt de suie sera donc possiblement présent et les bords peuvent avoir de légères brûlures. Un pelliculage permettra de mieux protéger vos impressions.

Azao Print & Editions ne peut pas être tenu responsable pour un colis abîmé ou perdu dès lors que celui-ci est remis au transporteur.

Notre service se limite à la fabrication, nous ne donnons pas d'expertise par rapport à votre contenu, matériel ou visuel.

Si vous demandez une boîte pour ranger les éléments de votre jeu, veuillez bien à ce que l'ensemble de vos éléments puissent rentrer dans cette boîte. Accordez une attention particulière au format de vos éléments.

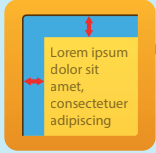
Toute intervention graphique avec votre accord vous sera facturée au taux horaire de **75€ HTVA**. Toute demi-heure entamée sera facturée **32,50 € HTVA**.



Cartes

Prérequis

- Toutes les recommandations de base s'appliquent pour les cartes.

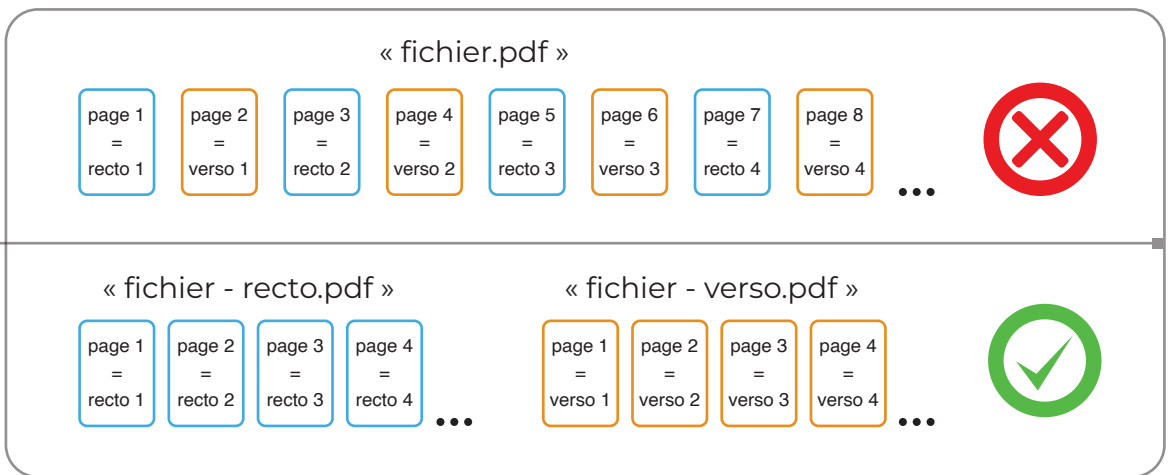


Bords monochromes

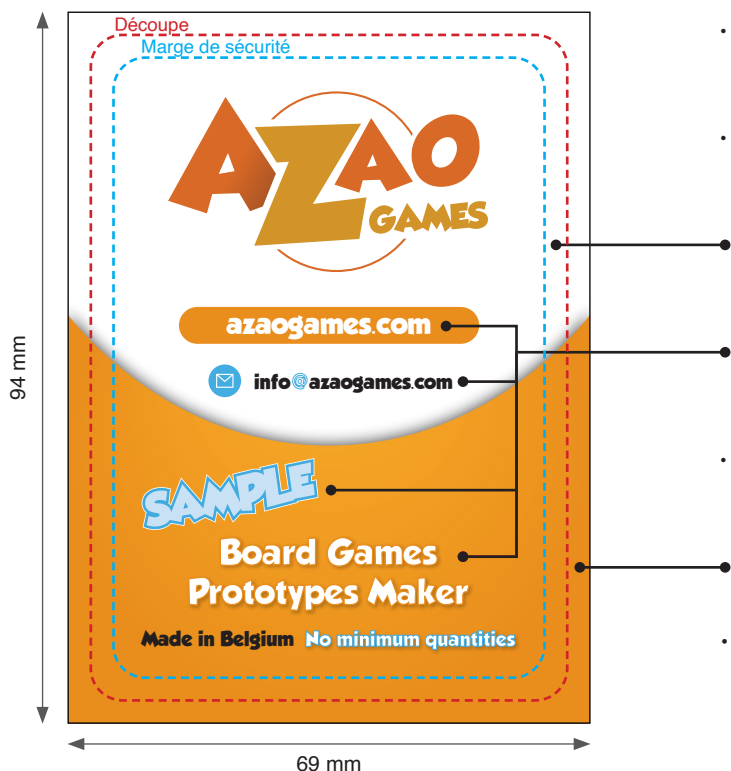
- Si vos cartes possèdent un bord d'une **couleur unie**, veuillez vous assurer que votre visuel reste bien dans la marge de sécurité de **-4 mm de chaque côté**. (Par exemple, pour une carte de 88 x 63 mm, le visuel ne doit pas dépasser une zone de 80 x 55 mm).

Lors de la découpe et/ou de l'impression, il y a toujours un risque de décalage de +/- 1mm
 Cette marge de sécurité permet d'anticiper le problème et d'éviter que des informations se retrouvent découpées. **Vos bords monochromes peuvent donc parfois être plus large d'un côté par rapport à l'autre.**

Pour fabriquer vos cartes, nous avons besoin de **deux** fichiers : un contenant tous les rectos des cartes et un autre contenant tous les versos. Dans ces fichiers, **1 page = 1 carte**.



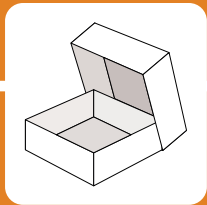
Exemple de fichier Cartes 88 x 63 mm



- Cartesdemonjeu-recto.pdf
- Résolution **300 DPI**
- Pas de texte à moins de **4 mm** du trait de coupe
- Texte **vectorisé**
- Enregistré en **CMJN Fogra 39**
- **3 mm** de fond perdu de chaque côté
- **Retirer tous les traits de coupe et gabarits**

Fichier valide !





Boîtes

Prérequis

- Toutes les recommandations de base s'appliquent pour les boîtes.

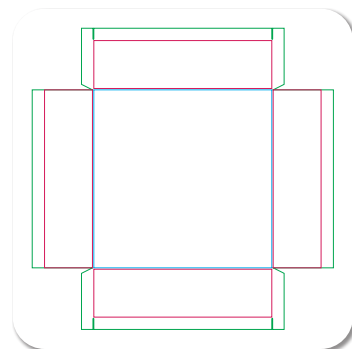


Fond perdu

Lors de la création de vos fichiers Boite, ajoutez **20 mm** de fond perdu **tout autour du gabarit**.

Avant de créer vos fichiers Boite, veuillez nous communiquer le format du **fond** de celle-ci.

Nous vous remettons **deux** gabarits (un pour le couvercle et un pour le fond) semblables à l'exemple ci-contre. Ces gabarits vous permettront de savoir comment situer correctement vos images.



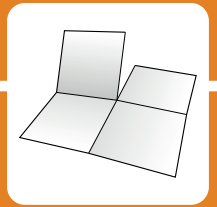
Exemple de fichier Boite



- couvercle.**pdf** ou fond.**pdf** ✓
- Résolution **300 DPI** ✓
- Texte **vectorisé** ✓
- Généré en **CMJN Fogra 39** ✓
- Attention au sens de vos visuels sur les cotés (l'exemple représente le couvercle, retourner les cotés pour le fond) ✓
- **20 mm** de fond perdu autour du gabarit ✓
- **Retirer tous les traits de coupe et gabarits** ✓

Fichier valide !

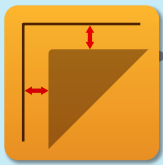




Plateaux

Prérequis

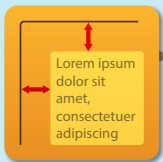
- Toutes les recommandations de base s'appliquent pour les plateaux.



Fond perdu

Lors de la création de vos fichiers Plateau, ajoutez **20 mm** de fond perdu de chaque côté de l'image.

Exemple : Si le format final du plateau est de 400x400 mm, préparez un fichier de **440x440** mm.

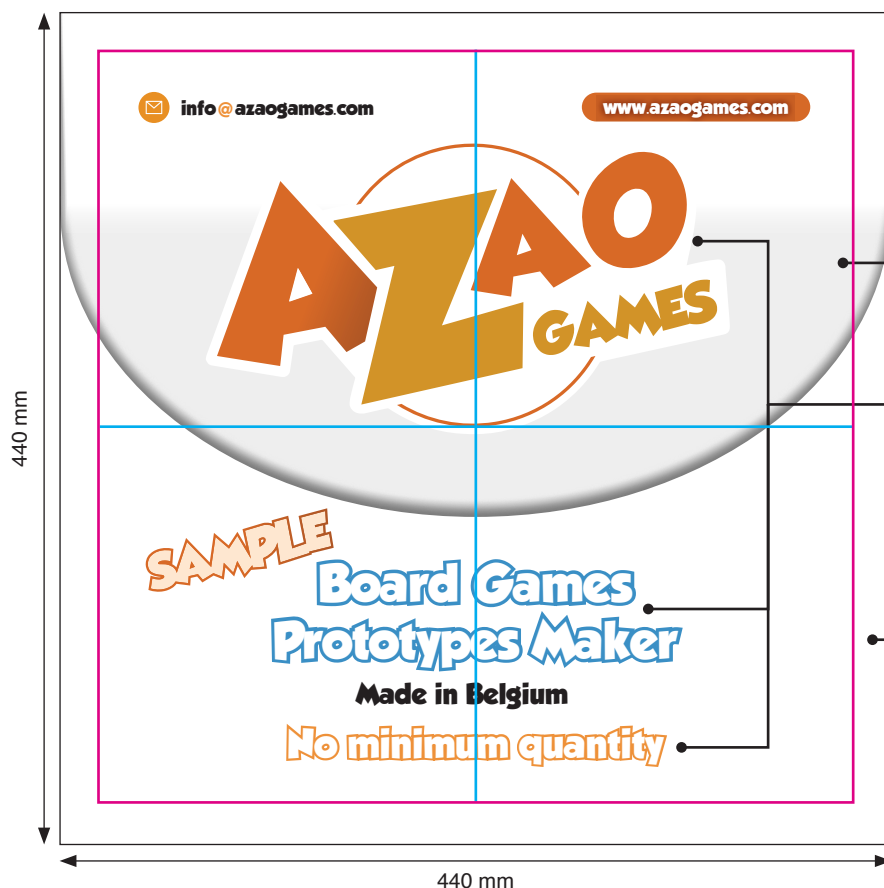


Placement du texte

Veillez à ne placer aucun texte à moins de **4 mm** des bords de votre format final.

Exemple : Si le format final d'un plateau est de 400x400 mm, le texte devra se trouver dans une zone de **396x396** mm.

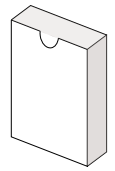
Exemple de fichier Plateau 400 x 400 mm pliable en 4



- plateau-recto.pdf
- Résolution **300 DPI**
- Pas de texte à moins de **4 mm** du trait de coupe
- Texte **vectorisé**
- Généré en **CMJN Fogra 39**
- **20 mm** de fond perdu de chaque côté
- **Retirer tous les traits de coupe et gabarits**

Fichier valide !

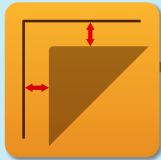




Étuis

Prérequis

- Toutes les recommandations de base s'appliquent pour les étuis.

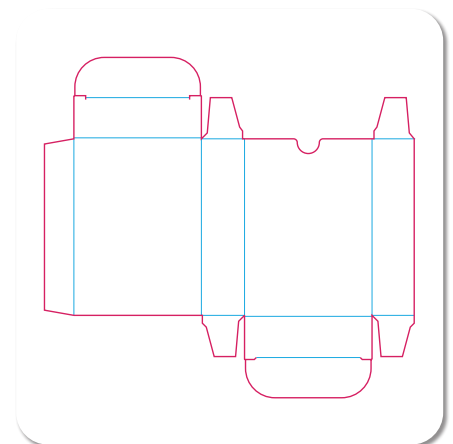


Fond perdu

Lors de la création de vos fichiers Étui, ajoutez minimum **3 mm** de fond perdu **tout autour du gabarit**.

Avant de créer vos fichiers Étui, merci de nous communiquer la **quantité** et le **format** de vos cartes. Nous aurons également besoin de savoir si vous souhaitez un **pelliculage** ou non sur vos cartes

Nous vous remettons un gabarit semblable à l'exemple ci-contre. Ce gabarit vous permettra de savoir comment situer correctement vos images.



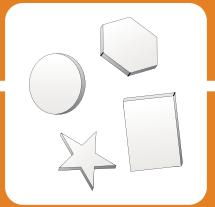
Exemple de fichier Étui



- étui.pdf ✓
- Résolution **300 DPI** ✓
- Texte **vectorisé** ✓
- Enregistré en **CMJN Fogra 39** ✓
- Minimum **3 mm de Fond Perdu** ✓
- **Retirer tous les traits de coupe et gabarits** ✓

Fichier valide !

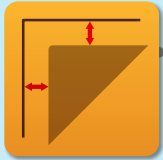




Punch/Jetons/Tuiles

Prérequis

- Toutes les recommandations de base s'appliquent pour les punches.



Fond perdu & Marge de sécurité

Lors de la création de vos fichiers Punch, ajoutez au moins **3 mm** de fond perdu à **chaque élément devant être découpé**. Veillez aussi à n'avoir aucun visuel à moins de **3 mm** du traits de coupe

Exemple : Si le format de vos tuiles est de 20x20 mm, préparez une image de 26x26 mm.



Surface utile

Vous pouvez placer vos éléments découposables dans un périmètre de **430x300 mm** maximum.



Traits de coupe

Lors de la découpe et/ou de l'impression, il y a toujours un risque de décalage de **+/- 1mm**

Pour couper vos punch, nous avons besoin d'un fichier de découpe nous indiquant les traits que notre machine doit suivre. Ce fichier devra être fait de tracés **vectoriels** (réalisable, par exemple, sur Adobe Illustrator ou Inkscape).

Pour fabriquer vos tuiles et jetons, nous avons besoin de **trois** fichiers PDF :

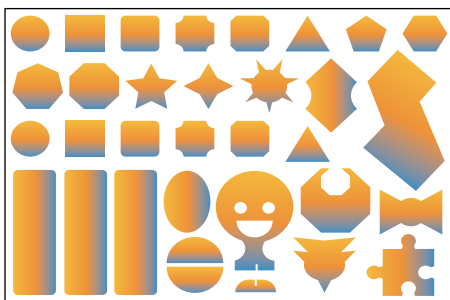
- Un fichier **Recto**

- Un fichier **Verso**

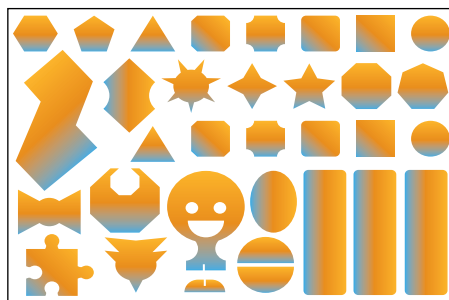
Attention : la disposition doit être en symétrie horizontale

- Un fichier de **découpe**

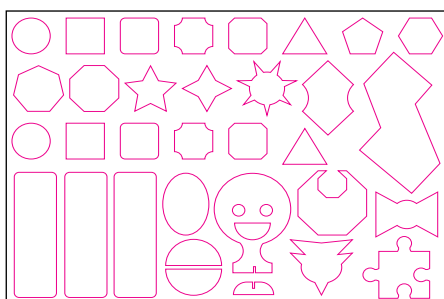
Exemple de fichier Punch



recto.pdf



verso.pdf



traits de coupe recto.pdf

- 3 mm** de fond perdu autour du trait de coupe
- Résolution **300 DPI**
- Enregistré en **CMJN Fogra 39**
- Textes **vectorisés**
- Pas de texte à moins de **3 mm** du trait de coupe
- Inclus dans une surface de **430x300 mm**

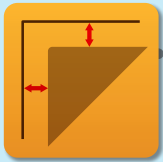
Fichier valide !



Livrets

Prérequis

- Toutes les recommandations de base s'appliquent pour les livrets.



Fond perdu & Marge de sécurité

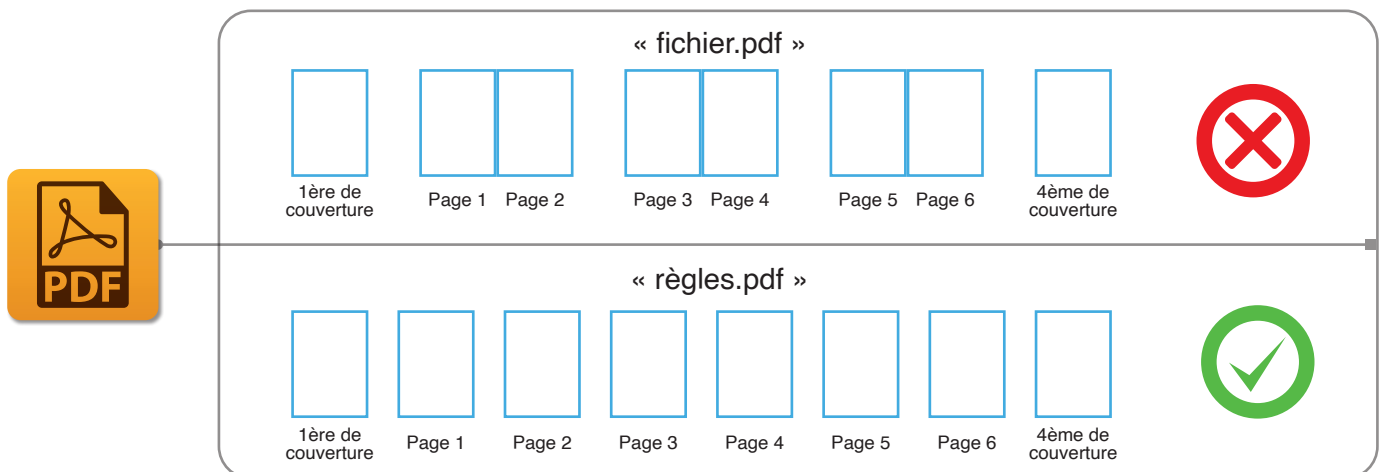
Lors de la création de vos fichiers règles, ajoutez au moins **3 mm** de fond perdu **autour de chaque page**. Veillez aussi à n'avoir aucun visuel à moins de **3 mm** des traits de coupe

Pour produire vos feuillets de règles, nous avons besoin d'un fichier **PDF** dans lequel **1 page = 1 face**. Il est donc important que vous **n'attachiez pas les pages** l'une à l'autre, comme pour simuler un «effet livre» avec votre PDF. N'oubliez également pas de prévoir **3 mm** de débord de chaque côté lorsque vous créez vos images.

Note importante

Un livret de règles doit toujours avoir un nombre de pages multiple de **4**. Si ce n'est pas le cas, nous pouvons être amenés à rajouter des pages blanches pour pouvoir produire vos livrets.

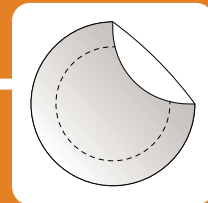
Exemple de fichier Livrets



- fichier.pdf
- Résolution **300 DPI**
- Textes **vectorisés**
- **Retirer tous les traits de coupe et**
- Enregistré en **CMJN Fogra 39**
- Pas de texte à moins de **4 mm** du trait de coupe
- **3 mm** de fond perdu de chaque côté

Fichier valide !





Stickers

Prérequis

- Toutes les recommandations de base s'appliquent pour les stickers.



Fond perdu

Lors de la création de vos fichiers Stickers, ajoutez au moins **3 mm** de fond perdu **à chaque élément devant être découpé**.

Exemple : Si le format de votre sticker est de 20x20 mm, préparez une image de 26x26 mm.

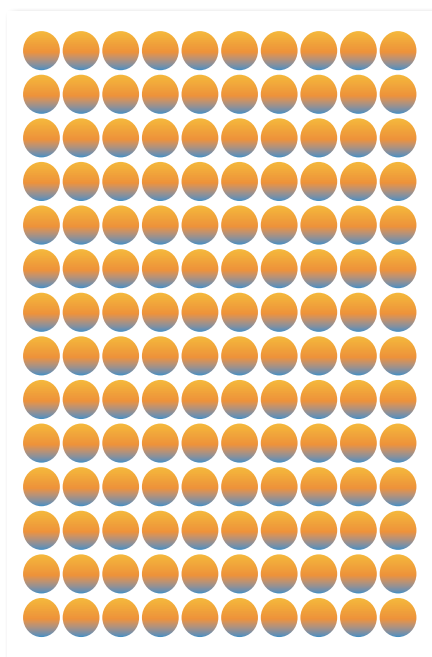


Traits de coupe

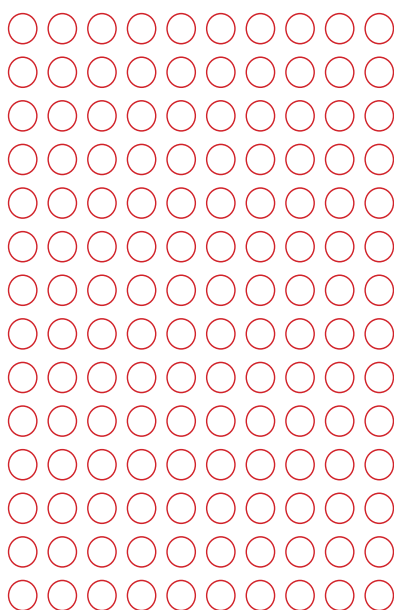
Pour couper vos stickers, nous avons besoin d'un fichier de découpe nous indiquant les traits que notre machine doit suivre. Ce fichier devra être fait de tracés **vectoriels** (réalisable, par exemple, sur Adobe Illustrator ou Inkscape).

Pour fabriquer vos stickers, nous avons besoin de deux fichiers PDF : un contenant vos visuels et un autre contenant les traits de coupe.

Exemple de fichier Stickers



stickers.pdf



traits de coupe stickers.pdf

- **3 mm** de fond perdu autour du trait de coupe
- Résolution **300 DPI**
- Enregistré en **CMJN Fogra 39**
- Texte **vectorisé**
- Pas de texte à moins de **3 mm** du trait de coupe

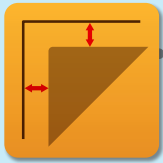
Fichier valide ! 



Flyers/Dépliants

Prérequis

- Toutes les recommandations de base s'appliquent pour les flyers et les dépliants.



Fond perdu & Marge de sécurité

Lors de la création de vos fichiers flyers, ajoutez au moins **3 mm** de fond perdu **de chaque côté**. Veillez aussi à n'avoir aucun visuel à moins de **3 mm** du traits de coupe

Pour produire vos flyers, nous avons besoin d'un fichier PDF contenant l'image que vous souhaitez imprimer. N'oubliez également pas de prévoir **3mm** de fond perdu de chaque côté lorsque vous créez vos images.

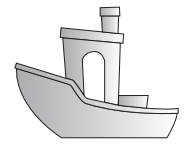
Exemple de fichier Flyers



- flyer.pdf ✓
- Résolution **300 DPI** ✓
- Pas de texte à moins de **3 mm** du trait de coupe ✓
- Texte **vectorisé** ✓
- Enregistré en **CMJN Fogra 39** ✓
- **3 mm** de débord de chaque côté ✓
- **Retirer tous les traits de coupe et gabarits** ✓

Fichier valide !





Impression 3D

Pour produire vos impressions 3D, nous avons besoin d'un fichier **STL ou OBJ** de votre modèle. Nous aurons également besoin de quelques informations, telles que **les dimensions, les couleurs et la quantité souhaitée**.

Nous avons la possibilité d'imprimer dans un volume de **250 × 250 × 250 mm**, avec un maximum de **4 couleurs** simultanées.

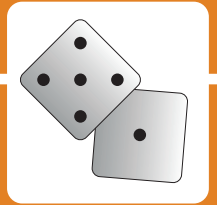
Cependant, si vos modèles sont en **couleur unie**, nous pouvons imprimer davantage de couleurs pour votre commande.

Note importante

Veillez à éviter les modèles qui possèdent des **zones flottantes** nécessitant des supports, car ceux-ci risquent de laisser des marques.

Si vous n'avez pas votre propre modèle 3D, vous pouvez trouver un modèle prêt à l'impression dans les bases de données gratuites ou payantes suivantes :

- <https://www.thingiverse.com/>
- <https://cults3d.com/fr>
- <https://www.printables.com/>



Prérequis

- Toutes les recommandations de base s'appliquent pour les dés.

Nous pouvons produire tout type de dé, dans tout type de **matière, nombre de face et dimensions**.

Note importante

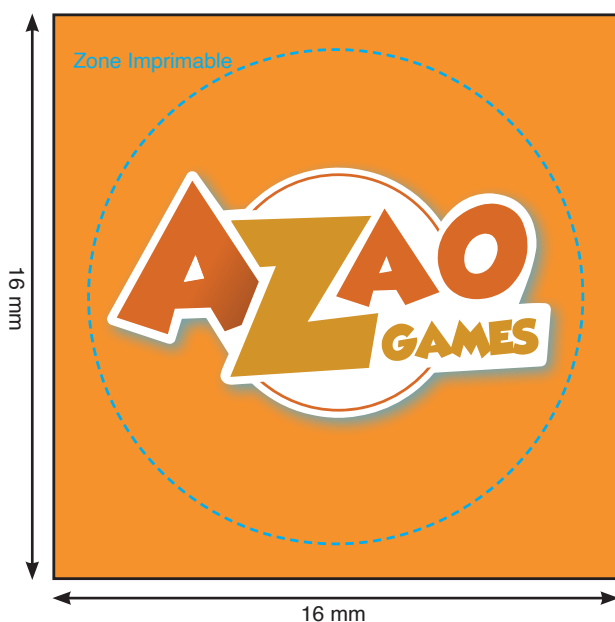
Veillez noter que la zone imprimable du dé est **ronde**. Nous vous invitons à privilégier les visuels pouvant s'inscrire dans un **cercle**

Pour fabriquer vos dés, nous avons besoin d'un fichier **PDF** contenant toutes les faces du dé. Si les faces doivent avoir une disposition particulière (une face doit absolument être en face d'une autre par exemple), veuillez nous le signaler et nous **fournir un petit schéma** du dé.

Votre fichier doit être exactement de la même taille que votre dé. Le visuel doit lui être de **2 mm** de moins que la taille du dé.

Par exemple: Pour un dé de 16mm, le visuel est imprimé sur une zone de 14mm de diamètre

Exemple de fichier Dé



- Visuel de **2 mm** de moins que la taille du dé
- Résolution **300 DPI**
- Enregistré en **CMJN Fogra 39**
- Textes **vectorisé**
- Visuel s'inscrivant dans un **cercle**
- **Retirer tous les traits de coupe et gabarits**

Fichier valide !

