



GUILLAUME SANDANCE



PHIL VIZCARRO

# La BRIGADE TORIGNOLES

Nos autres jeux ici !

2 à 8 joueurs / 10 minutes / 6 ans et +



## But du jeu

Être l'officier le plus rapide et arrêter un maximum de membres de gangs.

## Mise en place

1. Posez les 5 cartes Chefs en étoile, au centre de la table.
2. Éparpillez toutes les cartes Gang face cachée autour des cartes Chefs.



## Comment jouer

1. **Patrouillez.** Tout le monde joue en même temps. Chacun retourne simultanément face visible une des cartes Gang présentes sur la table.



2. **Slappez !** Une fois que tous les joueurs ont retourné une carte, tapez avec votre main le Chef dont le gang fait le plus de grabuge (dont les faciès sont les plus nombreux face visible) ou le suivant si vous avez tapé trop tard !



## 3. Procédez aux arrestations.

Récupérez toutes les cartes Gang de la couleur du chef que vous avez slappé. Placez les cartes récupérées face cachée en un tas, devant vous, à l'écart de la surface de jeu.

### ATTENTION !

Le Fils du Préfet traîne avec les gangs. Et si vous l'arrêtez, vous allez avoir de gros problèmes !

. Si vous slappez un Chef et que le *Fils du Préfet* se trouve sur une des cartes de sa couleur, alors vous ne remportez aucun point sur ce tour. Placez la carte avec le *Fils du Préfet* devant vous et remettez les autres cartes de cette couleur qui étaient dévoilées (le cas échéant) face cachée, en jeu.

## 4. Checkez.

- . S'il reste moins de 6 cartes Gang au centre de la table, la partie prend fin.
- . S'il reste au moins 6 cartes Gang au centre de la table, un nouveau tour débute.

## Fin de partie / Comptage des points

. Les officiers gagnent autant de points que de membres du gang présents sur les cartes de leur tas.



- . Chaque carte avec le *Fils du Préfet* en votre possession vous fait perdre 5 Points. Vous ne comptez pas les autres membres de gang présents dessus.



. En cas d'égalité, l'officier qui n'a jamais arrêté le *Fils du Préfet* l'emporte.

. En cas de nouvelle égalité, la victoire est patragée.



## Regles de SLAP

. Le premier joueur à slapper (taper) une carte Chef remporte toutes les cartes retournées face visible sur ce tour de cette couleur.

. Vous ne pouvez remporter qu'une seule couleur par manche.

. Il est interdit de slapper deux Chefs en même temps pour une même personne (*ça fait mal aux poignets*).

. Si votre main recouvre deux cartes, soit vous avez de grosses mains, soit vous êtes un gros tricheur. Quoi qu'il en soit, c'est la carte sur laquelle se trouve les extrémités de vos doigts qui compte comme carte slappée.

. Si personne ne slappe un Chef de Gang alors que le *Fils du Préfet* était présent sur une de ses cartes, retirez la carte *Fils du Préfet* du jeu.



## La Melodie du Bonheur

Envie de découvrir un mode de jeu alternatif ?

Essayez "*La Mélodie du Bonheur*", disponible gratuitement en téléchargement, sur [CosmoDuck.com](http://CosmoDuck.com) !

© Cosmo Duck 2022. Tous droits réservés. Reproduction interdite.

C'est lui, c'est cette andouille !

